



VELITEĽSKÝ MANUÁL: ENTERPRISE (SLC-6)

Zdroj plánov: AXM Paper Space Scale Models

Konfigurácia: Plná zostava (Orbiter + Oranžová nádrž + Biele motory)

1. FÁZA: ORBITER (Raketoplán Enterprise)

Súbor: Enterprise1983.pdf

Toto je tvoja loď. Postav ju ako prvú.

- **TRUP (Fuselage):**
- Nájdi diely na **strane 3** (Veľké biele obdĺžniky s nápisom *United States a Enterprise*).
- Toto je stred lode (Payload Bay). Zlep z nich dlhú hranatú krabicu.
- **Dôležité:** Všimni si diely označené **A a D** (polkruhy s "zúbkami"). To sú rebrá (Formers). Vlep ich *dovnútra* trupu, aby držal tvar a nepučil sa.
- **ČUMÁK A KABÍNA (Nose):**
- **Strana 2:** Diely L a R. Zlep ich k sebe a vytvaruj prednú časť lode.

- Čierny nos je zložitý – skladá sa z malých trojuholníkov. Zlepuj ich trpezlivo, jeden po druhom, aby vznikla pekná špička.
- Prilep hotový "nos" k strednej časti trupu.
- **KRÍDLA (Wings):**
- **Strana 1:** Krídla majú hornú stranu (biela) a spodnú stranu (čierna/sivá).
- Najprv zlep hrany k sebe (Sendvič).
- Potom ich prilep k bokom trupu. **Pozor:** Na trupe sú značky, kam presne patria.
- **CHVOST A MOTORY:**
- **Strana 4:** Diely CCC sú motory. Stoč ich do kornútka (kužela).
- Na **strane 1** je veľká zvislá smerovka (chvost). Zlep ju a posad' na zadok lode.
- Motory (CCC) vlep do zadnej steny.

2. FÁZA: EXTERNAL TANK (Oranžová nádrž)

Súbor: etenterpriseslc6.pdf

Toto je tá obrovská "cisterna". Je to skladačka z prstencov.

- **ŠPIČKA NÁDRŽE (Nose):**
- Pozri **stranu 3**. Vidíš diely **N1, N2, N3, N4, N5, N6, N7**.
- Sú to "pásiky so zúbkami". Každý stoč do kruhu.
- Zlepuj ich na seba od najmenšieho (N1 - špička) po najväčší (N7). Vznikne ti krásny ogiválny (zaguľatený) tvar špičky.
- **INTERTANK (Rebrovaný stred):**
- **Strana 5:** Veľký hnedý obdĺžnik s rebrovaním.
- Stoč ho do valca.
- Prilep k nemu hotovú špičku (N-diely).
- **SPODOK NÁDRŽE (Aft):**
- **Strana 4:** Diely **B1 až B6**.
- Rovnaký princíp ako pri špičke, ale opačne. Staviaš dno nádrže.
- Zlepuj prstence B1 až B6 k sebe.
- **KOSTRA (Aby to bolo pevné):**
- **Strana 6:** Diely **C a C1** (kruhy so zúbkami).
- Toto sú vnútorné výstuhy! Musíš ich vliepať dovnútra valcov (Intertanku), aby bola nádrž dokonale okrúhla a pevná. Bez nich sa ti pokrčí, keď na ňu zavesíš raketoplán.
- **BIPOD (Úchyt):**

- **Strana 6:** Malý diel **Bipod** (vyzerá ako "Y").
- Toto je kritický diel! Lepí sa na vrch nádrže. Sem sa potom "zacvakne" nos raketoplánu.

3. FÁZA: SRB (Biele prídavné motory)

Súbor: srbenterpriseslc6.pdf

Dve biele "ceruzky" po bokoch.

- **TELO MOTOROV:**
- **Strana 2:** Dva dlhé panely (**Left SRB, Right SRB**).
- Stoč ich do dlhých rúrok. Použi vnútorné spojky (pásiky papiera), aby spoj držal.
- **SUKNE (Skirts):**
- **Strana 4:** Diely **Left Skirt** a **Right Skirt**.
- Sú to rozšírené spodky motorov. Stoč ich do kužeľa a prilep na spodok dlhých rúrok.
- **TRYSKY (Nozzles):**
- **Strana 4:** Diely **Nozzle in** (Vnútro - čierne) a **Nozzle out** (Vonkajšok).
- Zlep "Nozzle in" do kužeľa (čiernym dovnútra).

- Zlep "Nozzle out" do kužeľa.
- Vlož "In" do "Out". Vznikne ti realistická tryska s hĺbkou. Prilep ju naspodok.
- **ČIAPOČKY (Nose cones):**
- **Strana 3:** Diely L a R (vrcholy).
- Sú to šikmé kužele. Zlep ich a nasad' na vrch bielych rúr.

4. FÁZA: INTEGRÁCIA (Veľké finále)

Teraz máš na stole: 1x Raketoplán, 1x Oranžovú nádrž, 2x Biele motory.

- Prilep biele motory (SRB) na boky oranžovej nádrže (ET). Na nádrži sú vyznačené miesta (hľadať čiary alebo body dotyku).
- **Moment pravdy:** Prilep Raketoplán na Oranžovú nádrž.
- Nos raketoplánu sa opiera o **Bipod** (to Y-čko hore).
- Zadok raketoplánu sa opiera o spodné úchyty na nádrži (pozri stranu 6 v súbore ET – "ET aft attachment").

HOTOVO! Máš pred sebou Enterprise pripravenú na štart z rampy SLC-6.

PREKLADAČ (Slovník pojmov na výkresoch)

Na papieroch nájdeš tieto anglické slová. Tu je preklad, aby si vedel, čo robíš:

🔧 VELITEĽSKÝ MANUÁL: ENTERPRISE

Slovenský preklad k originálnym plánom (AXM Paper Space Scale Models)

🧑‍🔧 Pozor, inžinier!

Tento model je presná vedecká kópia v mierke 1:144. Plány, ktoré nájdeš na ďalších stranách, sú v angličtine (jazyk NASA). Táto stránka je tvoj "kľúč", aby si vedel, čo strihať a čo lepiť.

1. ZÁKLADNÉ POVELY (Všeobecné)

Anglický nápis	Slovensky	Čo máš urobiť?
Print on Cardstock	Tlačiť na výkres	Použi tvrdý papier (160g+), inak sa model pokrčí.
Print on Paper only	Obyčajný papier	Len pre diely, ktoré sa rolujú (napr. tenké rúrky).
CUT (Plná čiara)	✂️ Strihať	Strihaj presne po čiare.
FOLD (- - - -)	📐 Ohnúť	Najprv prejdi po čiare tupým nožom (ryhovanie), až potom ohni.
GLUE	💧 Lepidlo	Miesto, kam naniesieš lepidlo.
Connector	Spojka	Pásik papiera na spojenie dvoch častí zvnútra.

2. RAKETOPLÁN (Súbor: Enterprise1983)

Diel na výkrese	Slovenský názov	Inštrukcia
Fuselage	Trup lode	Hlavná stredná časť. Začni týmto.
Nose / Cabin	Čumák a Kabína	Predná časť. Čierny nos zlepuj veľmi opatrne.
Parts A, D	Výstuhy (Rebrá)	Dôležité! Vlep tieto polkruhy DOVNÚTRA trupu.
CCC (SSME)	Motory	Tri hlavné trysky vzadu. Zroluj do kužeľa.
Tail	Chvost	Veľká zvislá smerovka na chrbte.

3. ORANŽOVÁ NÁDRŽ (Súbor: ET Enterprise)

Diel na výkrese	Slovenský názov	Inštrukcia
Intertank	Rebrovaný stred	Stredná časť nádrže. Pozor na smer (hore/dole).

N1 - N7	Špička nádrže	Pásiky lep na seba od najmenšieho (N1) po najväčší (N7).
C, C1	Vnútoraná kostra	Vlep ich dovnútra valcov, aby bola nádrž pevná a guľatá.
Bipod	Úchyt (Dvojnožka)	Malé "Y" hore. Sem sa pripojí nos raketoplánu.

4. BIELE MOTORY (Súbor: SRB)

Diel na výkrese	Slovenský názov	Inštrukcia
Skirt (L / R)	Sukňa motora	Rozšírený spodok motora.
Nozzle IN / OUT	Tryska	Zlep IN (čierne) a vlož do OUT. Vytvorí to hĺbku.
SRB Body	Telo rakety	Dlhý biely valec. Pozor na ľavú (L) a pravú (R) stranu.